

# AVENTURAS CON TOLITO

CUADERNO DE ACTIVIDADES LÚDICAS  
PARA NIÑAS Y NIÑOS DE 4 A 11 AÑOS



PONTIFICIA  
UNIVERSIDAD  
CATÓLICA  
DE CHILE

ELABORADO POR LA CARRERA DE TERAPIA OCUPACIONAL,  
FACULTAD DE MEDICINA



PONTIFICIA  
UNIVERSIDAD  
CATÓLICA  
DE CHILE

## MI CUADERNO DE ACTIVIDADES

Carrera de Terapia Ocupacional  
Facultad de Medicina  
Pontificia Universidad Católica de Chile  
2023

### Equipo

#### AUTORAS

Catalina Aguilar Canales  
Catalina Alvarado Vidal  
Josefa Arancibia Gutiérrez  
Valentina Herrera Cristi  
Martina Ibarra Roco  
Jade Pizarro Díaz  
Javiera Sylva Salvador

#### DOCENTE ENCARGADA

Verónica Arraño Morales

#### EDITORAS

Daniela Avello-Sáez  
Bernardita Severin de la Maza

#### DISEÑO DE GRÁFICAS

Martina Ibarra Roco



# INTRODUCCIÓN

¡Hola niñas y niños!

Tenemos para ustedes un libro mágico de actividades, pensado y creado desde la Terapia Ocupacional.

Este libro es como una caja de sorpresas, llena de juegos divertidos para sacar a relucir toda su creatividad.

Lo hemos organizado en dos partes: una para cuando quieran descubrir aventuras por sí mismos y otra para cuando deseen compartir risas y momentos con sus familiares y amiguitos.

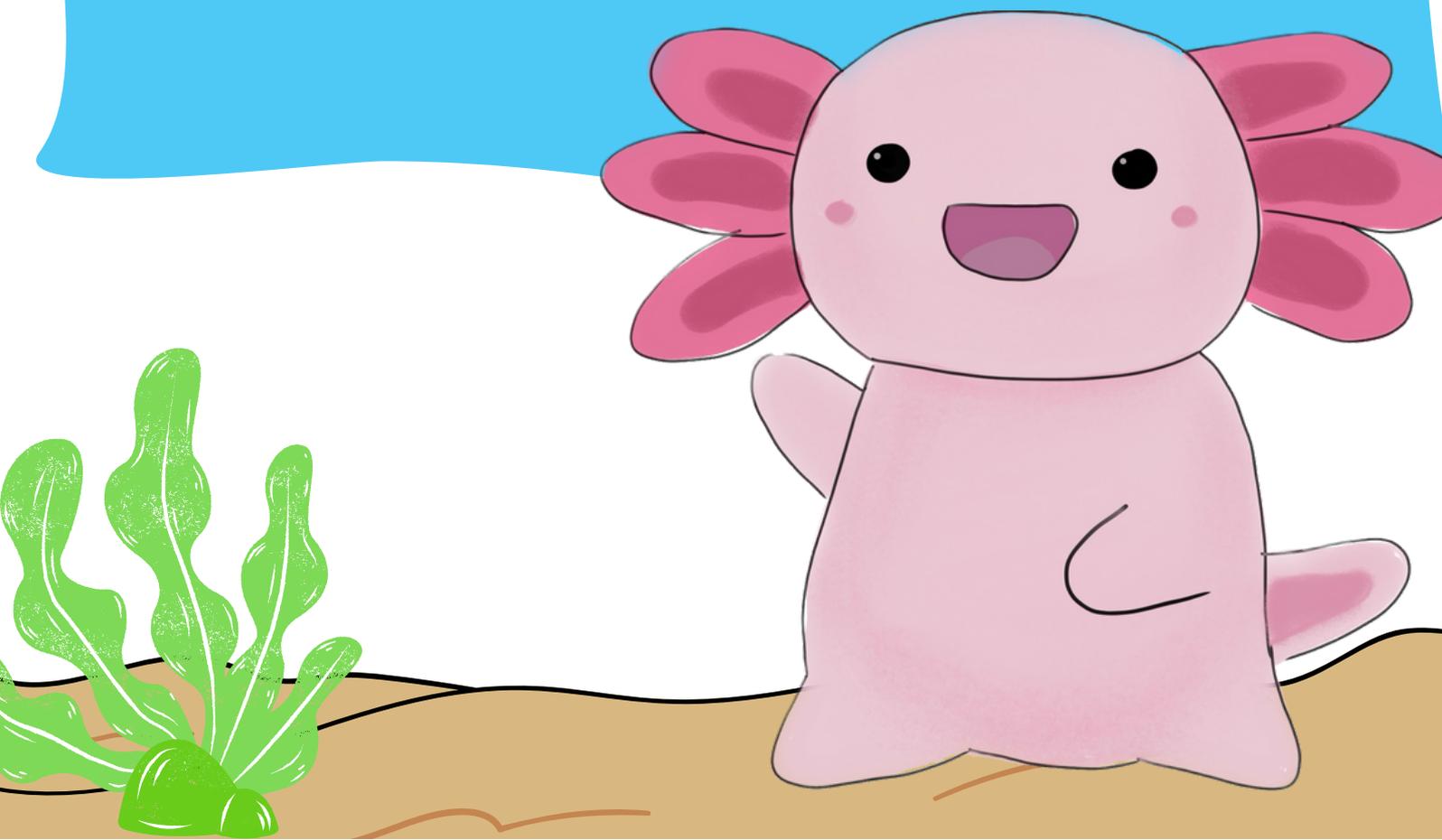
Esperamos que se diviertan mucho con él. Y no olviden revisar la siguiente página, donde hay una guía especial que les ayudará en esta emocionante travesía.

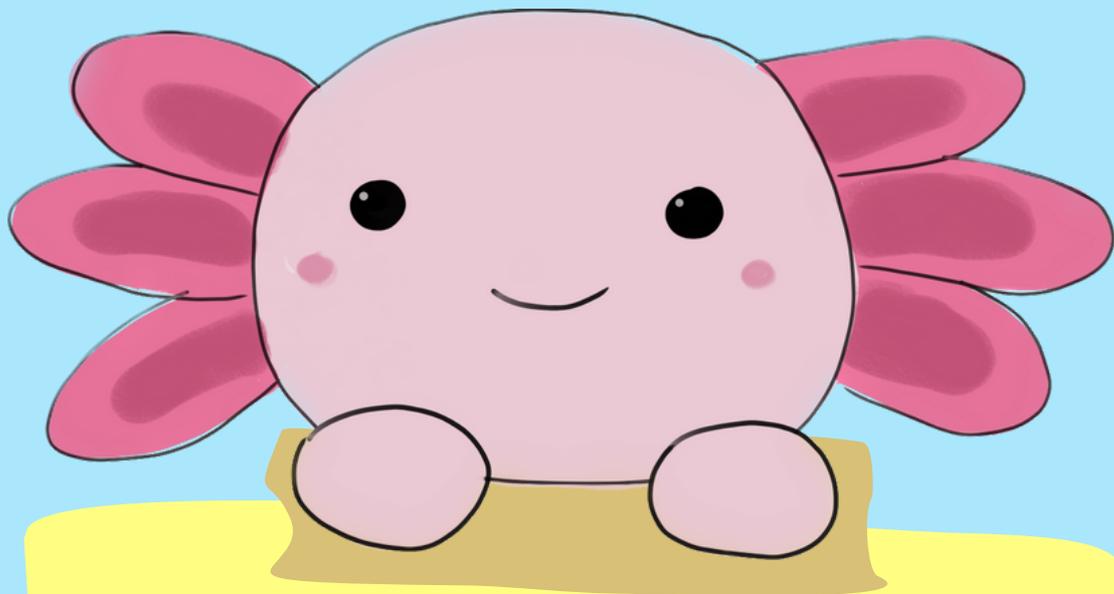
¡A jugar y a disfrutar!



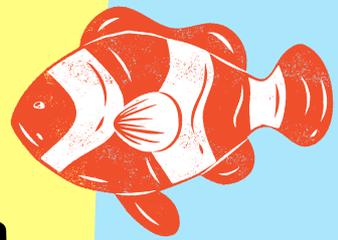
# Bienvenidos

HOLA, SOY TOLITO  
EL AJOLOTE,  
SERÉ TU GUÍA A LO LARGO DE  
ESTE LIBRO QUE ESTA LLENO  
DE ACTIVIDADES DIVERTIDAS  
POR HACER

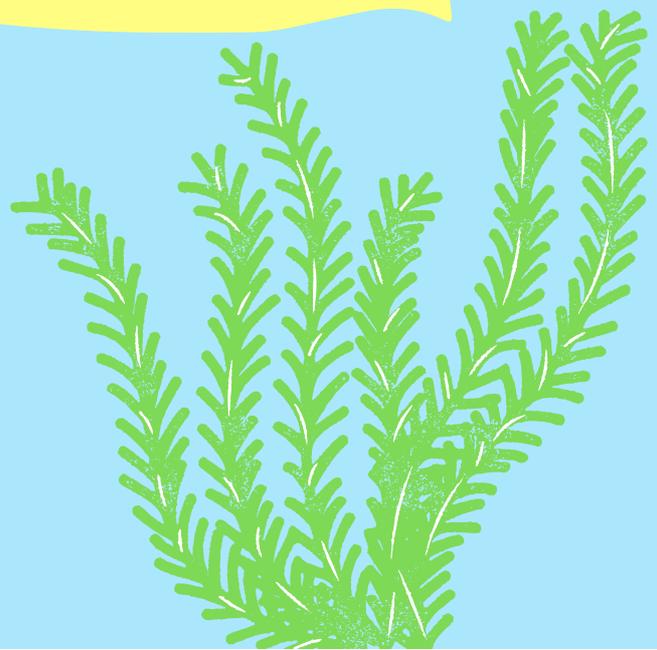
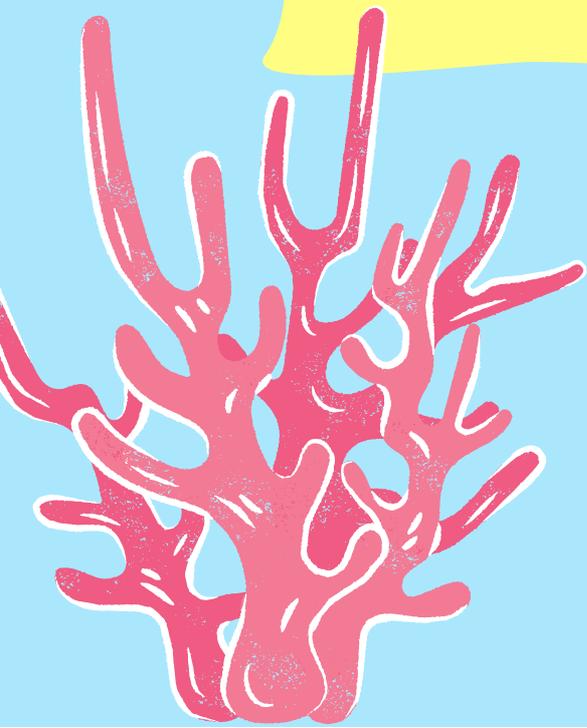




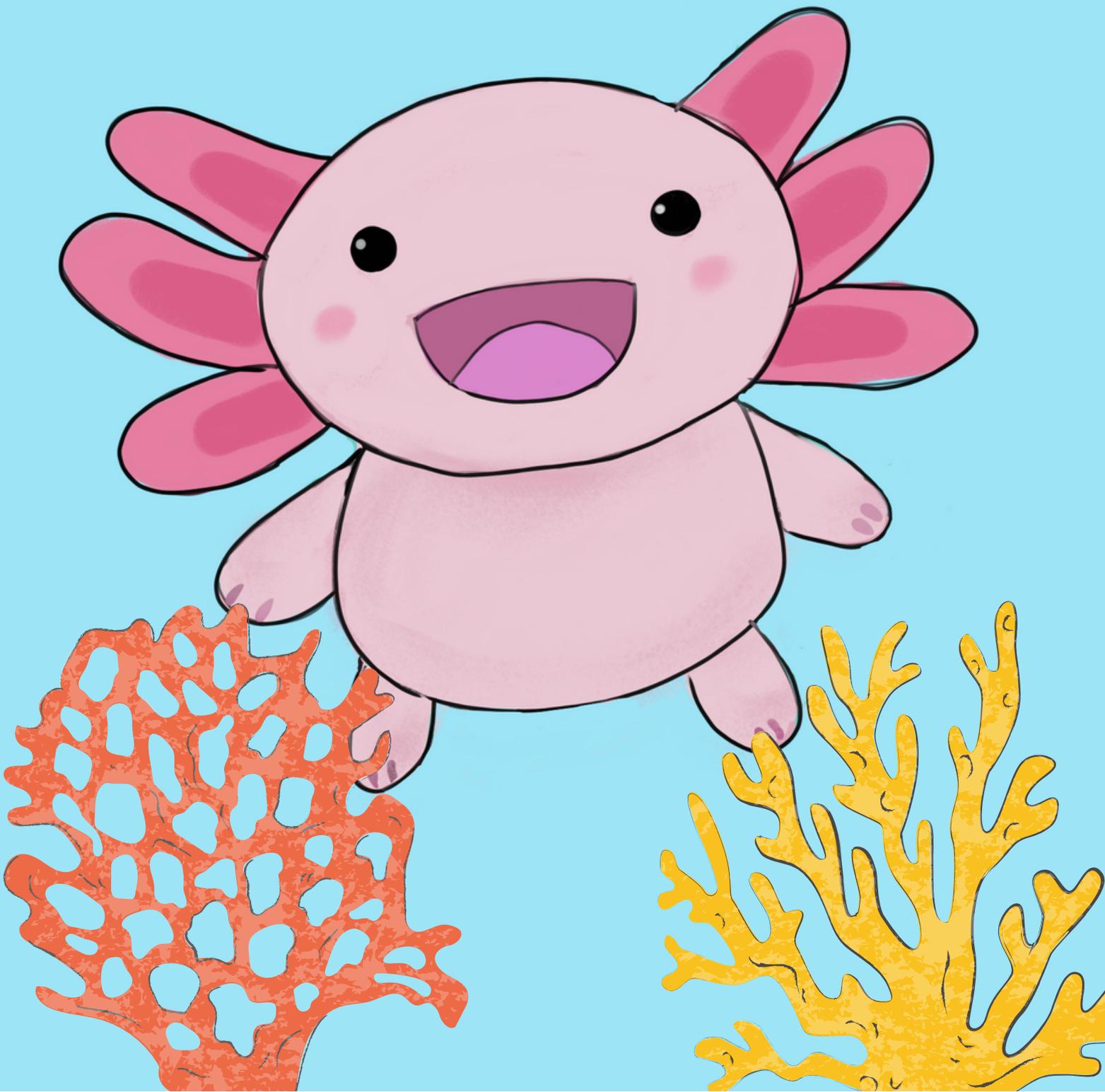
# ACTIVIDADES INDIVIDUALES



¡Toma un lapiz y prepárate para usar tu  
cabeza e imaginación!



# ACTIVIDADES PARA 4 - 7 AÑOS



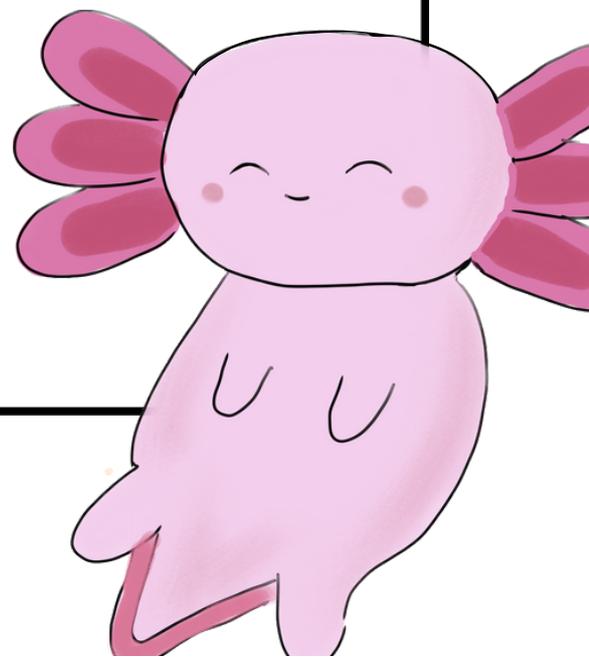
# MI PERFIL

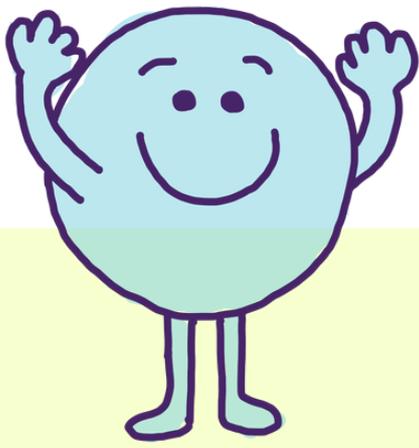
**Mi nombre es:** \_\_\_\_\_

**Tengo \_\_\_\_\_ años.**

Dibújate

**Este/a soy yo:**





# ¿QUÉ ME GUSTA?

**Mi color favorito es:**

---



**Mi comida favorita es:**

---



**Mi momento favorito del día es:**

---

# ¿QUÉ NO ME GUSTA?



**Mi color menos favorito es:**

\_\_\_\_\_



**Mi comida menos favorita es:**

\_\_\_\_\_

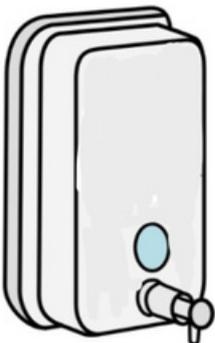
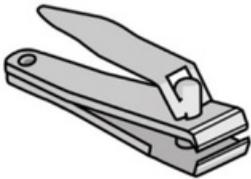
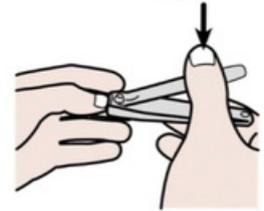
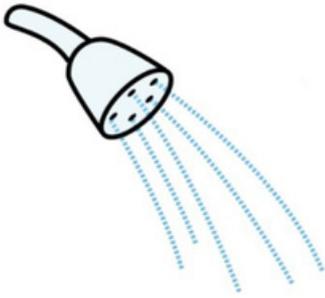
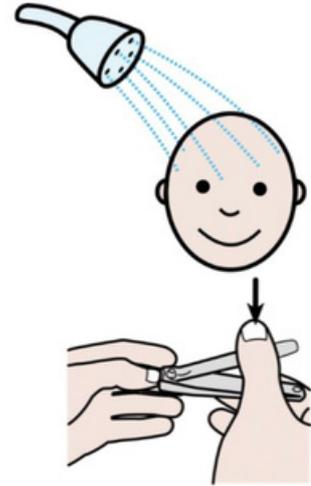


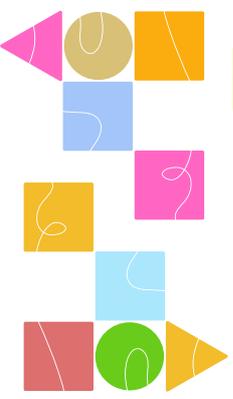
**Mi momento menos favorito del día es:**

\_\_\_\_\_

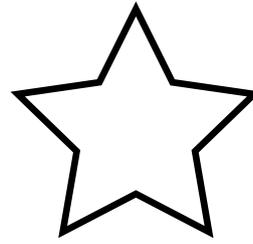
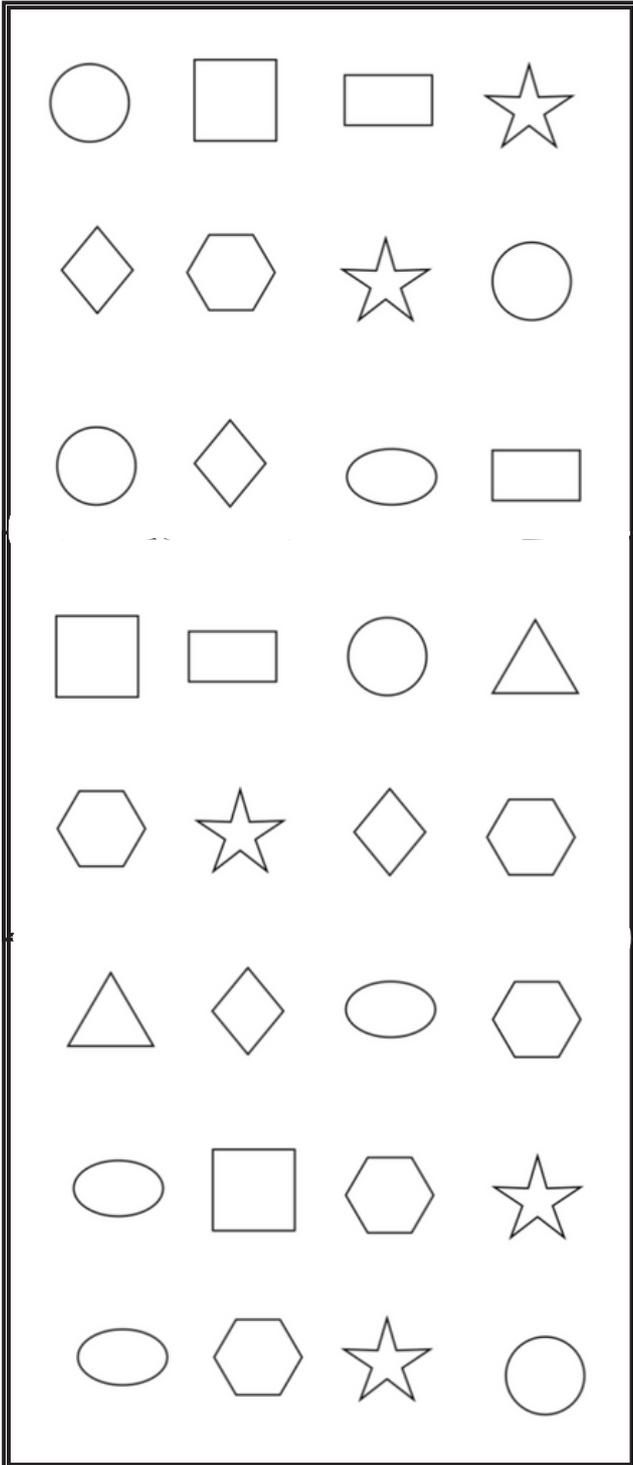
# RELACIONA EL OBJETO CON LA ACCIÓN

Une con una línea el objeto con su respectiva acción



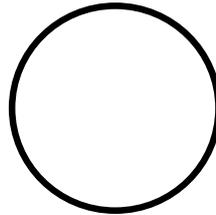


# ¿CUÁNTAS FIGURAS ENCUENTRAS?



**5**

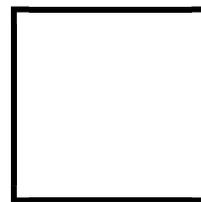
\_\_\_\_\_



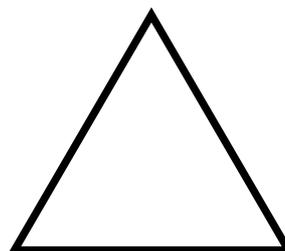
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

# ORDENA LA SECUENCIA DE LAVADO DE MANOS

Ordena la secuencia del lavado de manos y une la secuencia con su respectivo número



1



2



3



4



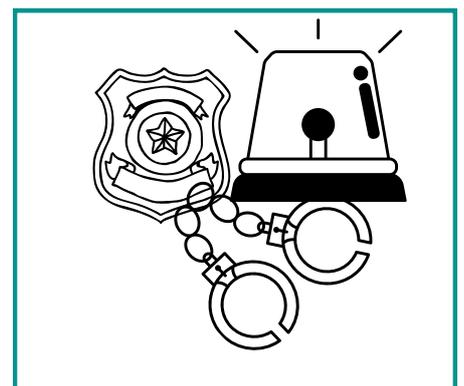
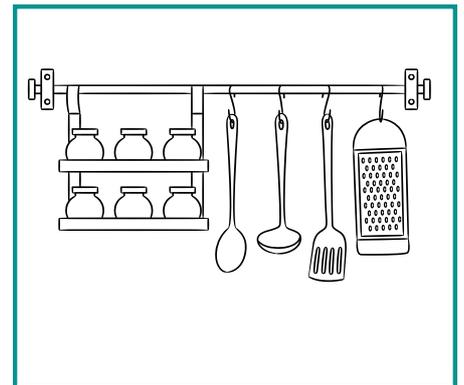
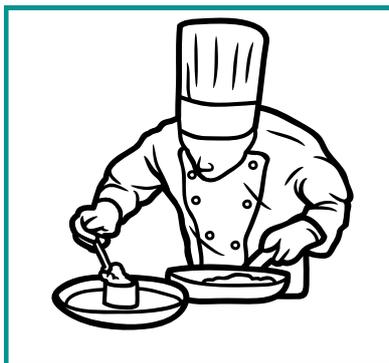
5



# PROFESIONES Y OFICIOS

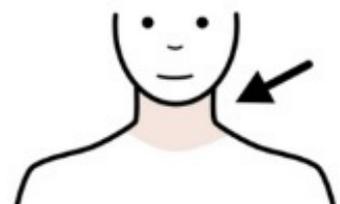
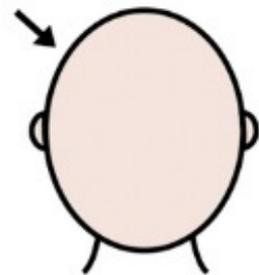
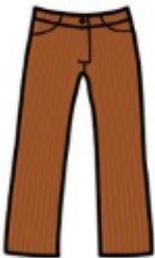
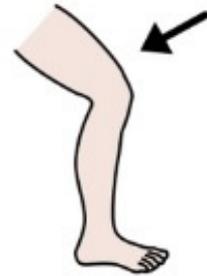
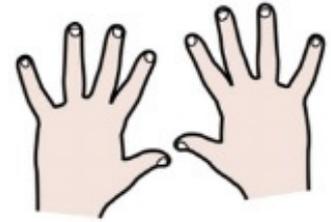


Une con una línea a cada trabajador con los objetos que lo representan.



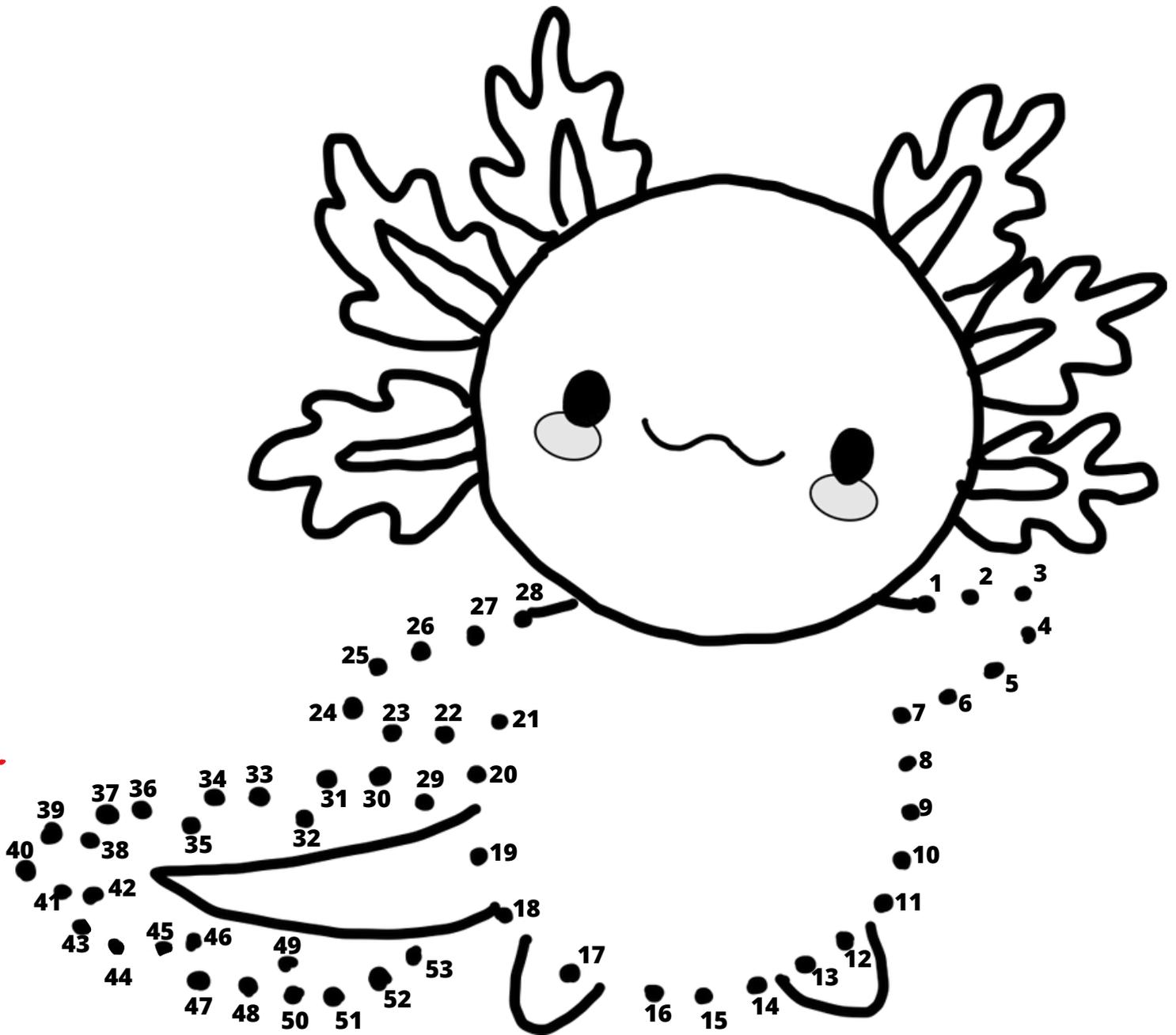
# RELACIONA EL OBJETO CON LA PARTE DEL CUERPO

Une con una línea cada objeto con la parte del cuerpo que corresponda



# CONECTA LOS PUNTOS

¡Une los puntos en orden para descubrir la figura!



¿Sabías que el ajolote es capaz de regenerar todas las partes de su cuerpo?

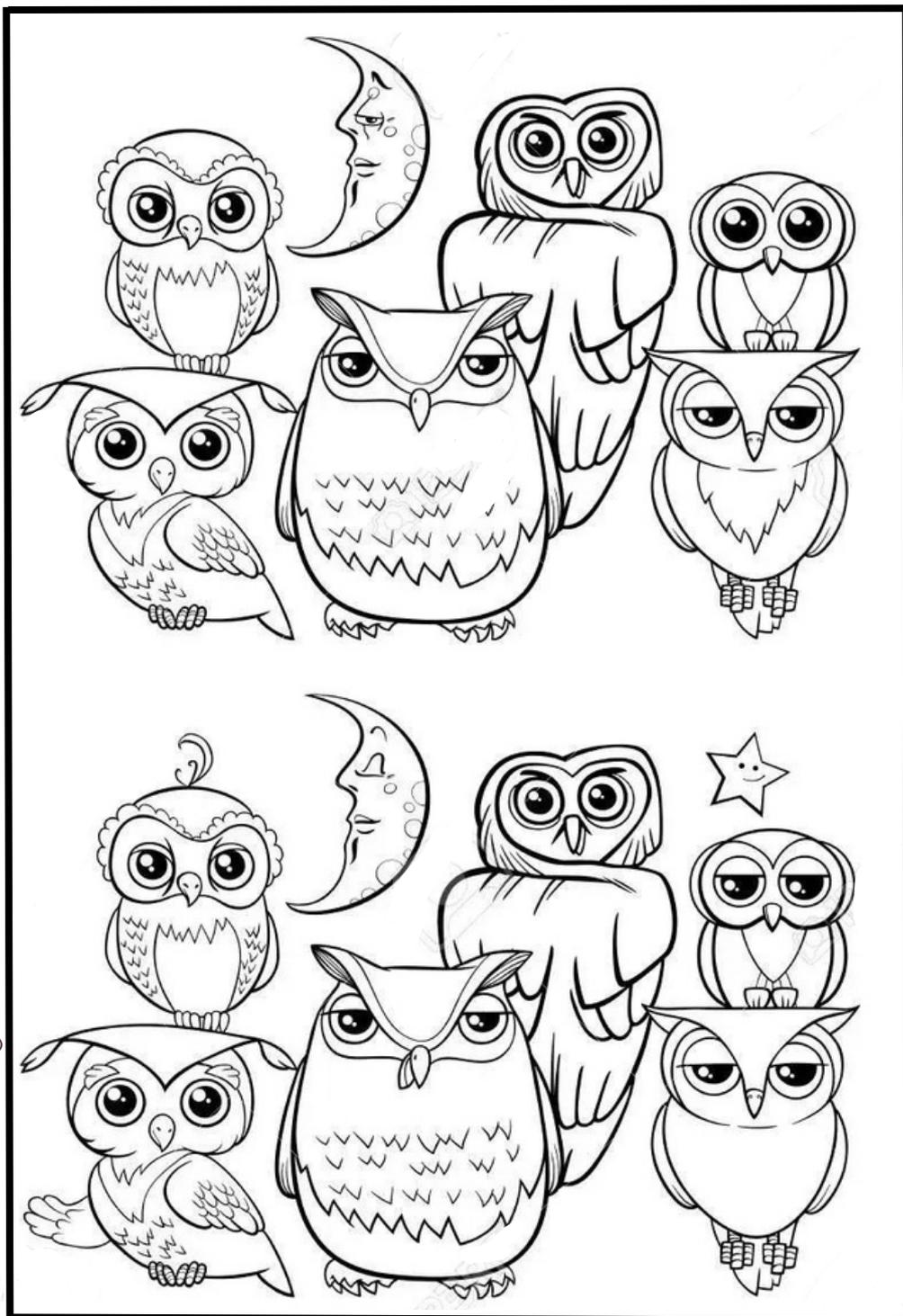


# ENCUENTRA LAS 7 DIFERENCIAS



¡Analiza ambas imágenes y trata de encontrar las 7 cosas que las diferencian! Encierralas en un círculo.

**NIVEL  
FÁCIL**



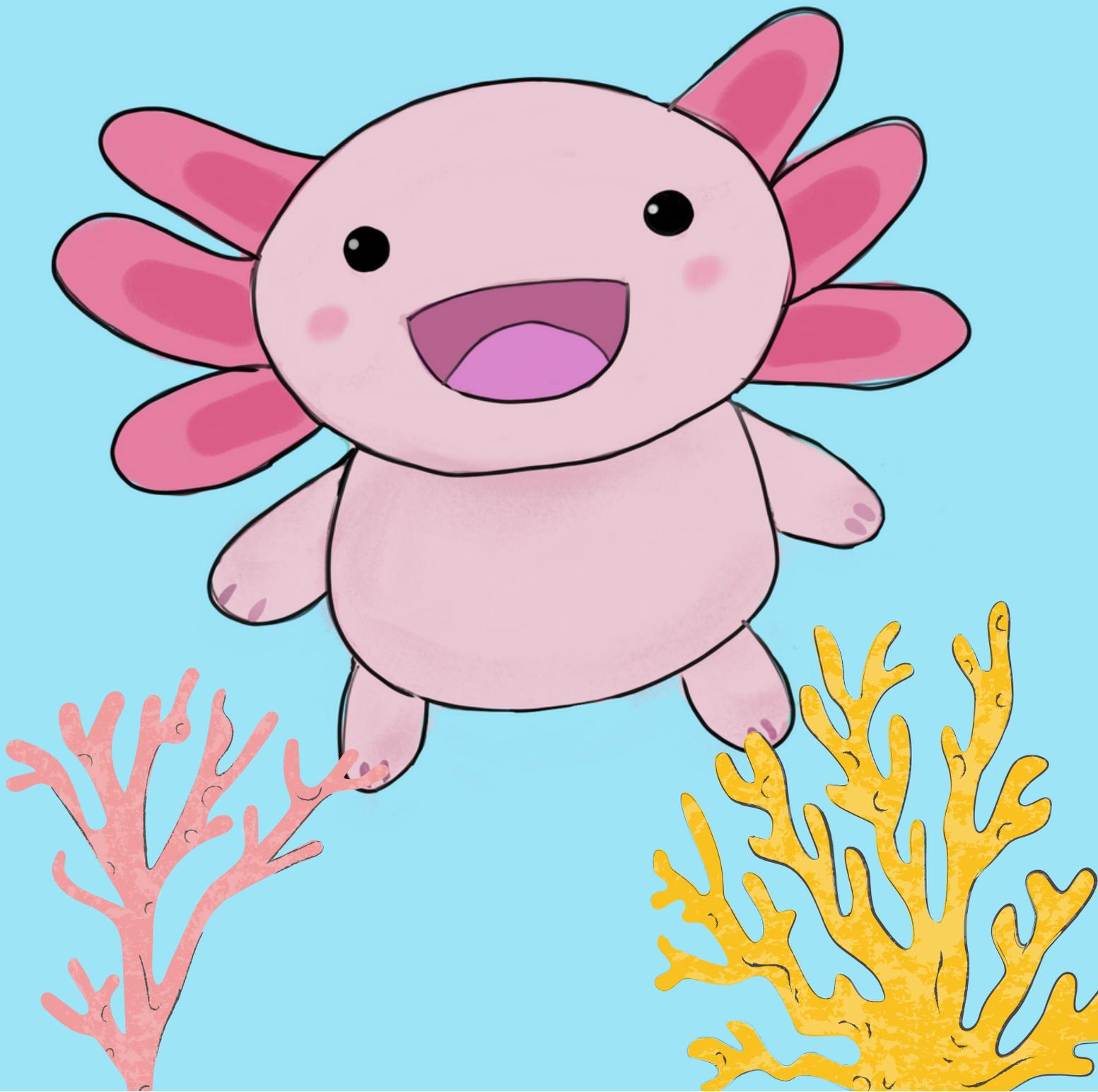
¿Sabías que los buhos se mantienen despiertos de noche y duermen durante el día?



# ENCUENTRA AL AJOLOTE



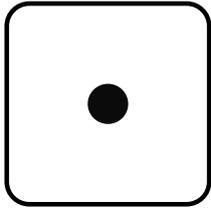
# ACTIVIDADES PARA 8-11 AÑOS



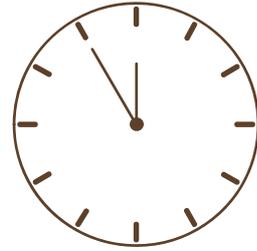
# ¡COMPLETA!



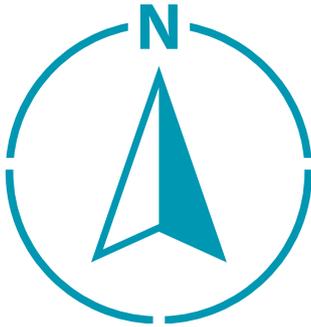
Descubre qué  
falta y escríbelo tú mismo.



Cara de dado con 5 puntos



Reloj con 12 horas



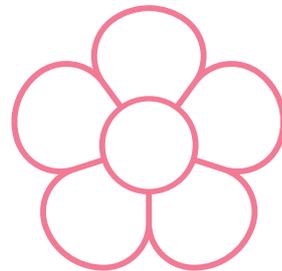
Brújula con 4 puntos cardinales



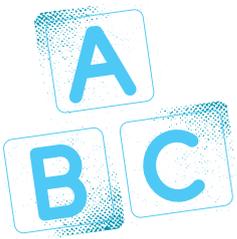
Guitarra de 6 cuerdas



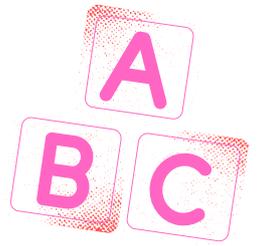
Una casa con una puerta y 2  
ventanas triangulares



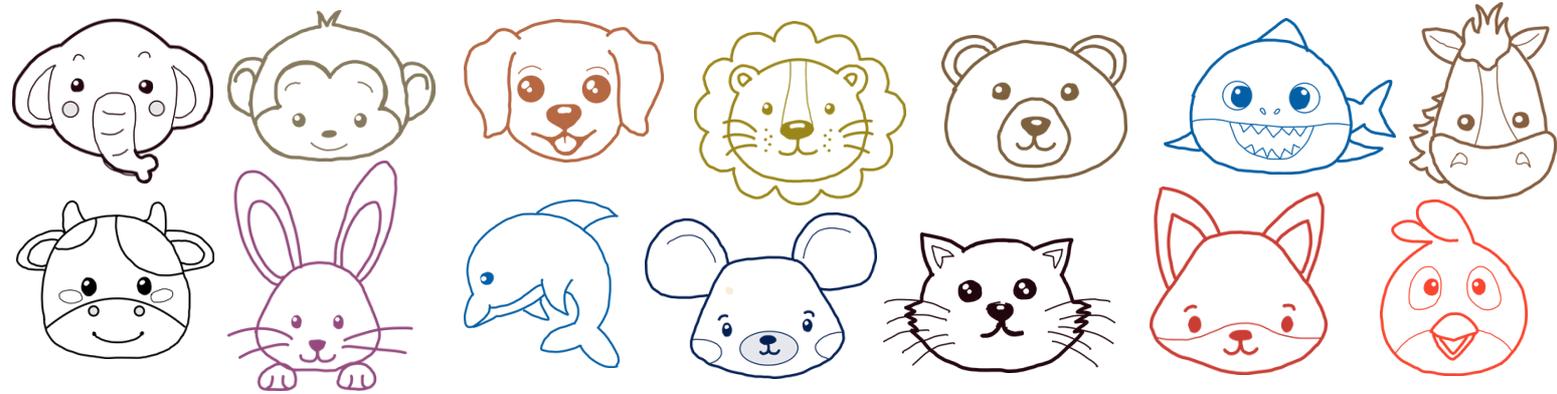
Flor acompañada con una  
abeja y una mariposa



# SOPA DE LETRAS



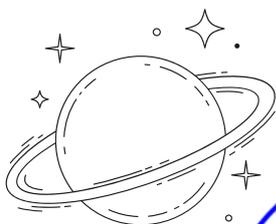
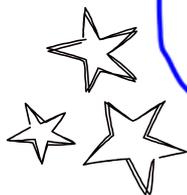
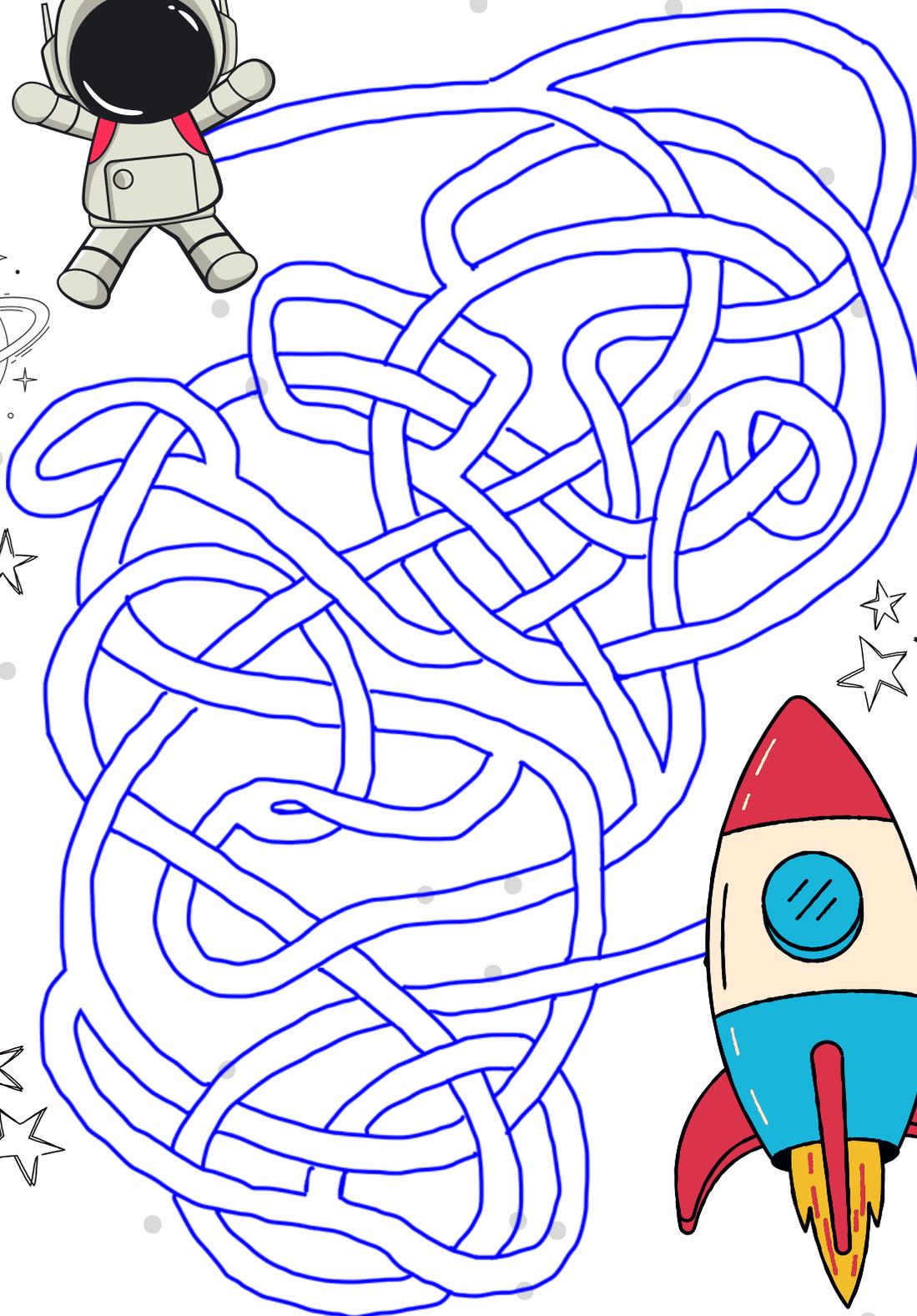
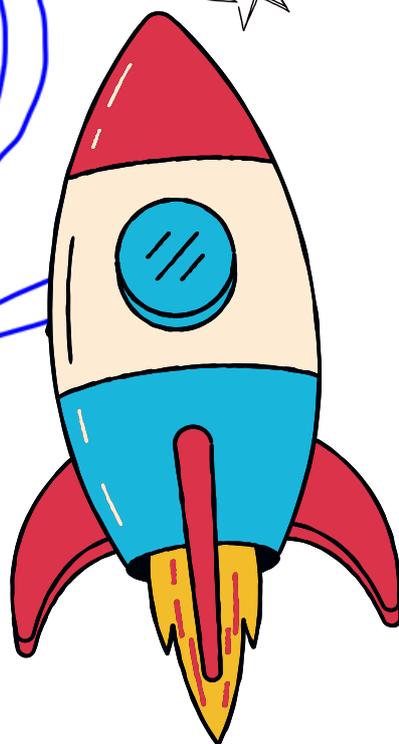
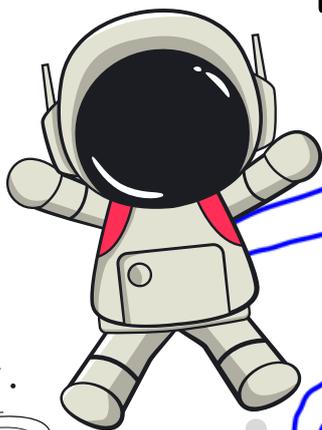
¡Encuentra el nombre de estos animales!



V	W	P	E	L	E	F	A	N	T	E
P	E	R	R	O	S	D	T	C	I	T
G	A	T	O	Y	Q	Z	O	R	R	O
J	L	P	Á	J	A	R	O	Q	A	K
V	I	W	M	X	M	O	N	O	D	Q
Q	O	S	O	W	C	R	A	T	Ó	N
G	F	V	D	L	E	Ó	N	R	Z	I
T	I	B	U	R	Ó	N	V	A	C	A
G	D	E	L	F	Í	N	J	N	B	F
N	C	C	A	B	A	L	L	O	V	P
M	Z	C	O	N	E	J	O	Y	O	Q

# LABERINTO

¡Ayuda al astronauta a llegar al cohete!  
Guía su camino a través del laberinto para que pueda  
llegar a su destino.





# ENCUENTRA LAS 10



# DIFERENCIAS



Mira las 2 imágenes y trata de encontrar las 10 cosas diferentes! Enciérralas en un círculo.

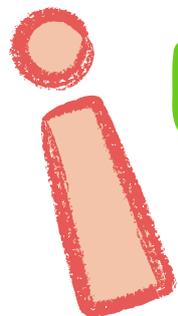


**NIVEL  
DIFÍCIL**

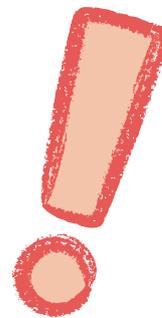


¡Recuerda  
observar  
muy bien!





# CREA TU NUEVO ANIMAL



Debes elegir una o más opciones de la lista y usando tu creatividad crea un nuevo animal mezclando los otros dos. ¡Recuerda pintarlo también!

a) Tiburón+Perro

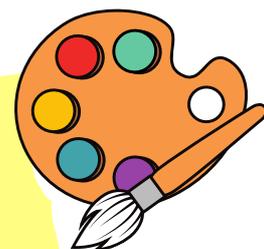
b) Tortuga+Gato

c) Oveja+Jirafa

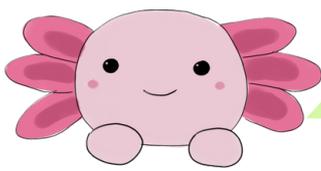
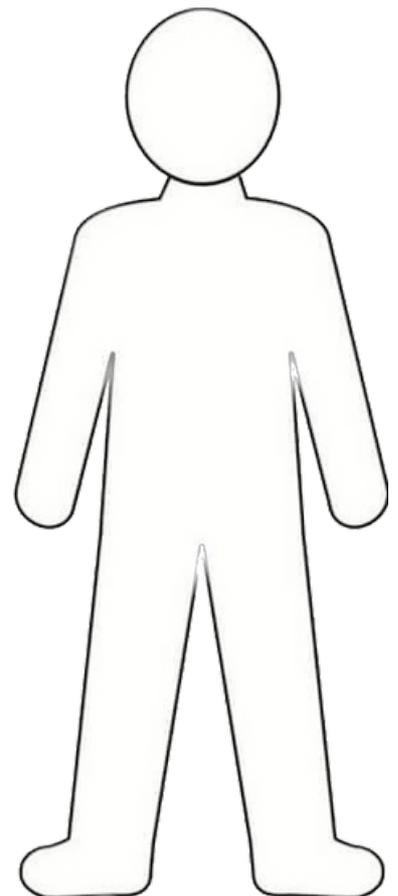
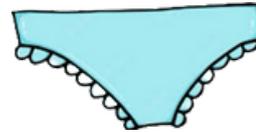
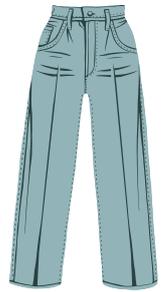
d) Abeja+Ratón

e) Elefante+León

f) Conejo+Vaca



# AYÚDALO CON SU ATUENDO



Puedes crear tú mismo la ropa

# CUÁLES SON PARES E IMPARES

Debes diferenciar que números son pares y cuales son impares, para luego ordenarlos en la tabla

1 3 6 7 8 10 13 15

17 18 19 20 22 27 30 32

38 43 48 52 65 72 84 99

Pares	Impares



# DESCUBRE LO QUE DICE



Debes encontrar qué frase se esconde detrás de los símbolos

○ = A	* = J	♥ = R
฿ = B	□ = K	\$ = S
( = C	✻ = L	7 = T
:D = D	♪ = M	◆ = U
€ = E	ツ = N	∞ = V
☆ = F	— = Ñ	»→ = W
# = G	☀ = O	+ = X
& = H	b = P	¥ = Y
◌̇ = I	* = Q	▲ = Z

7 ☀ ✻ ◌̇ 7 ☀

-----

€ \$ 7 Ó

-----

☆ € ✻ ◌̇ ▲ :D€

-----

\* ◆ # ○ ♥

-----

( ☀ ツ 7 ◌̇ # ☀

-----



# CREA UN SUPERHÉROE



¡Dibújate como un superhéroe!  
Elige el superpoder que tú quieras.

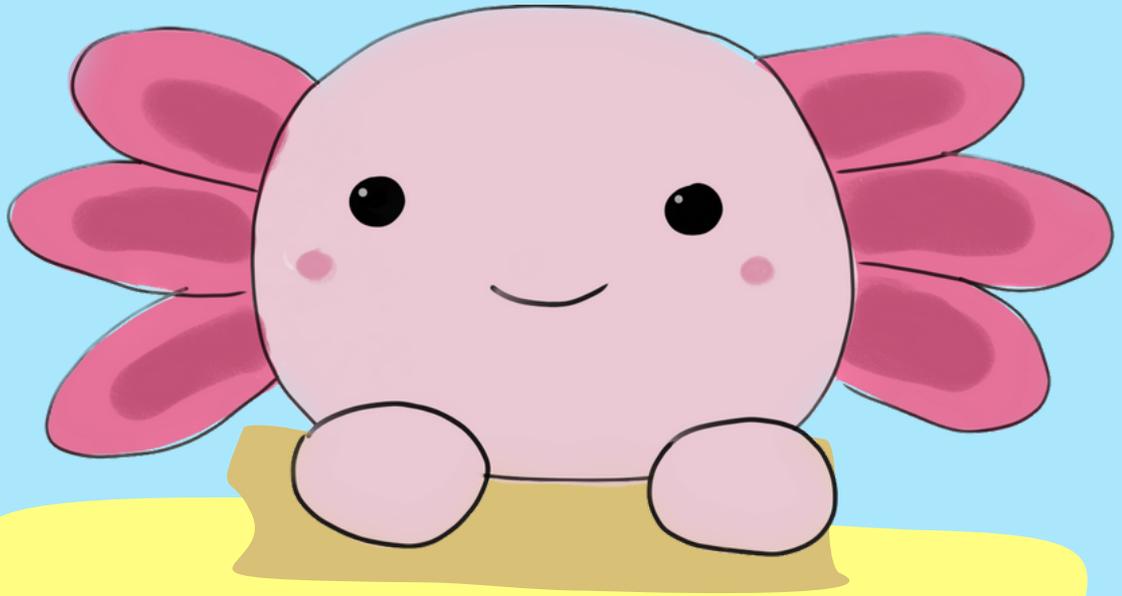
**VOLAR**

**SÚPER FUERZA**

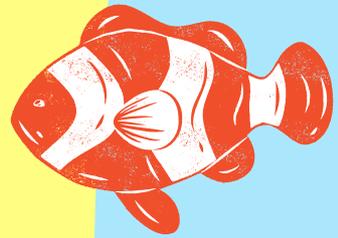
**SÚPER VELOCIDAD**

**¡INVENTA UNO NUEVO!**

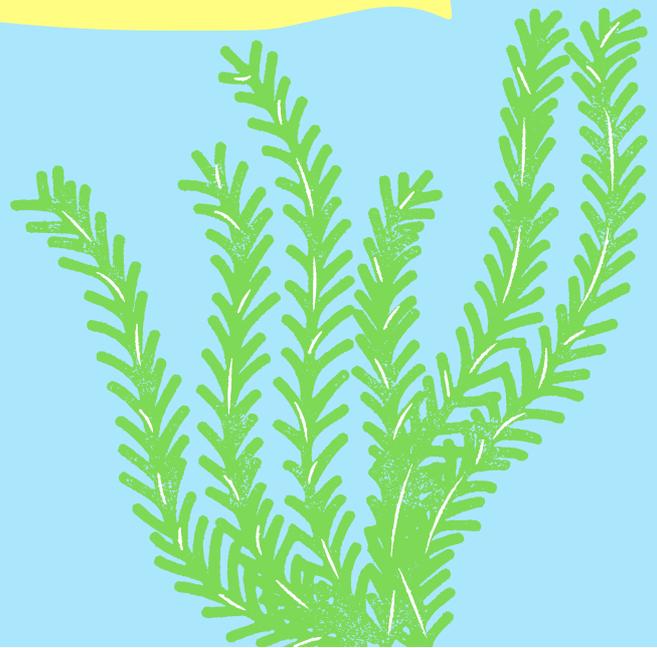
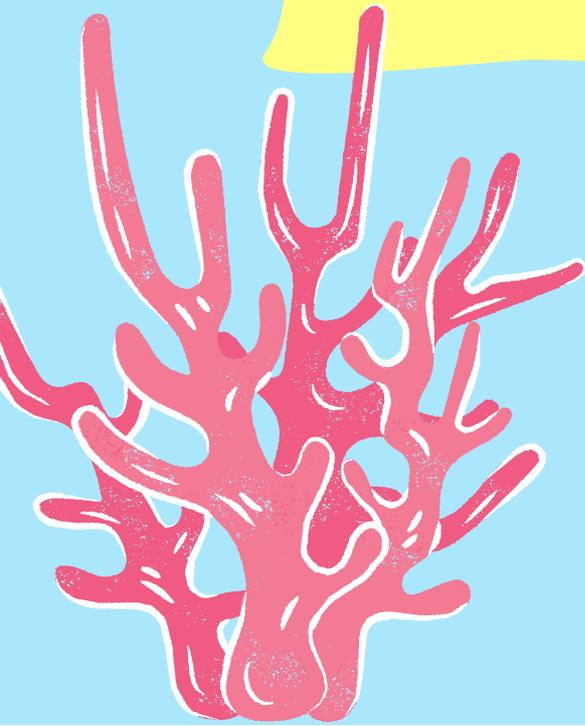
**ESCRIBE TU SÚPER NOMBRE:** \_\_\_\_\_



# ACTIVIDADES GRUPALES

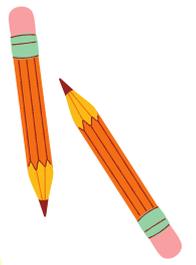


¡Invita a un amigo o familiar para que realice estos divertidos juegos contigo!





# BACHILLERATO



## **INSTRUCCIONES**

- 1- Un jugador dice una letra.
- 2- Las categorías de la tabla se llenan con palabras que comiencen con la letra elegida.
- 3- Cuando un jugador completa todas las categorías dice ¡ALTO! y el resto de los jugadores deja de escribir.
- 4- Gana el jugador que tiene más puntos al final de todas las rondas del juego.

## **PUNTUACIÓN:**

- 10 puntos → Respuesta original.
- 5 puntos → Respuesta repetida.
- 0 puntos → No respondió.



¡En la siguiente página podrás encontrar la tabla para poder jugar!



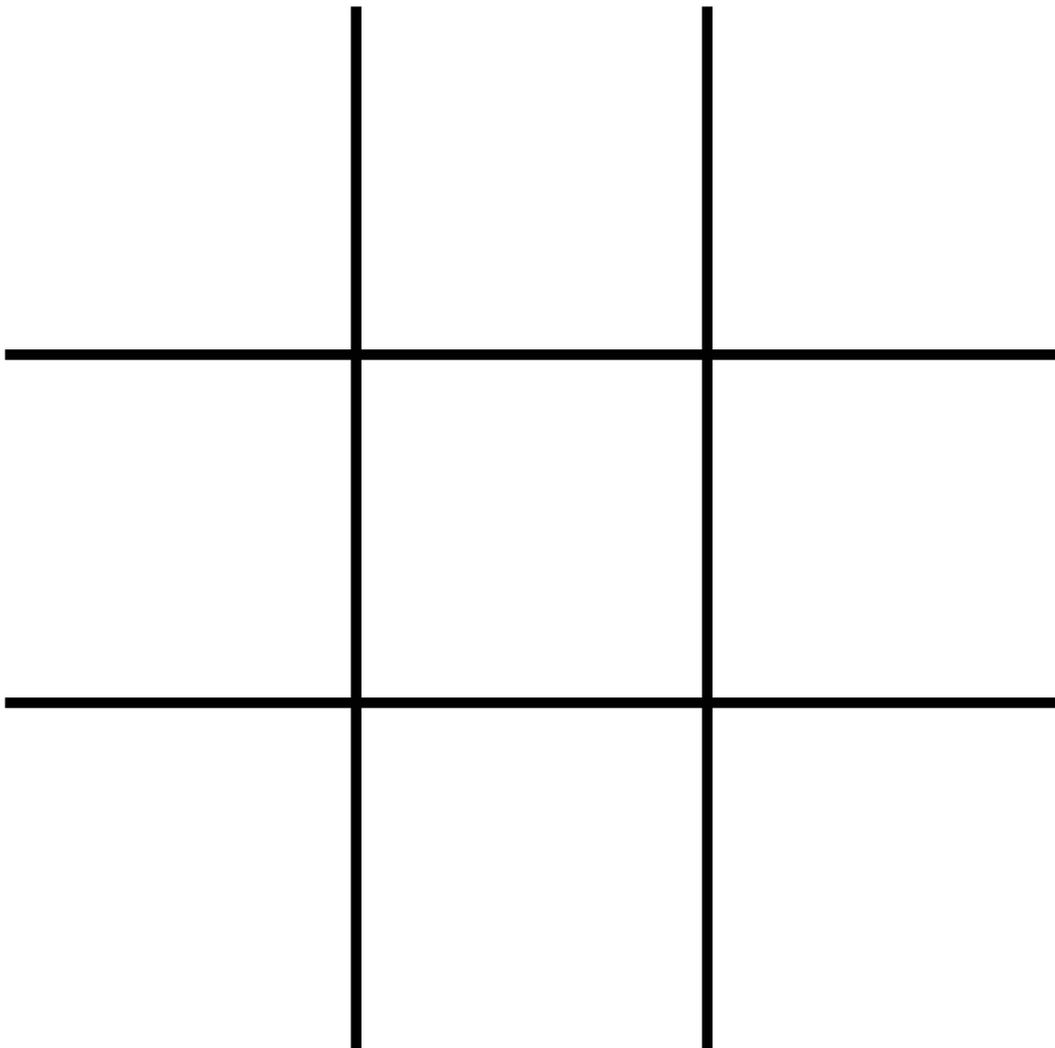
# TRES EN RAYA

## O GATO



El objetivo es formar una línea horizontal, vertical o diagonal sólo con los símbolos iguales.

Los jugadores tienen que poner los símbolos para cumplir su objetivo, y al mismo tiempo impedirlo al contrincante.



# ¿QUÉ PASARÍA SI...?

Elige un caso hipotético de la siguiente lista y cuéntanos que pasaría si.....

1. Te convirtieras en un animal.
2. Fueras un superhéroe.
3. Pudiesemos ir de vacaciones al espacio.
4. Te ganaras la lotería.
5. Crearas un idioma.
6. Vivieramos en otro planeta.
7. No tuvieramos nariz.
8. El sol fuese azul.
9. Los animales fuesen humanos disfrazados.
10. Los humanos fuesemos del tamaño de una hormiga
11. Llorar fuese reír.
12. Todos los humanos saltamos al mismo tiempo
13. Pudieramos hablar con los animales
14. Caminaramos de cabeza todo el tiempo
15. Los niños trabajaran y los adultos fuesen al colegio/liceo
16. Fueses de la realeza.
17. Fueses famoso/a
18. Pudieses crear un helado
19. Te dieran 3 deseos
20. Fuese comida.
21. El mar fuese dulce?
22. Escribieras un libro.
23. Es tu cumpleaños todo un año.
24. El dinero se comiese.
25. Todos se llamaran igual.



# LA OLLA FAMILIAR



## **OBJETIVO**

Adivinar la mayor cantidad de palabras en el tiempo asignado.

## **INSTRUCCIONES**

- 1- Se crean equipos compuestos por parejas.
- 2- En 24 papeles, se escribirán distintas palabras.
- 3- Las parejas se ubican frente a frente.
- 4- En cada ronda, uno del equipo tendrá que describir las palabras escritas sin nombrar la palabra en sí, mientras que el otro, tendrá que adivinar la palabra. Todo esto en 1 minuto.

Gana el equipo que adivine la mayor cantidad de palabras



# OTRAS ACTIVIDADES

## **PIZZA DE FRUTAS:**

### Ingredientes:

- Sandía, melón o manzana.
- Yogurt.
- Fruta de tu gusto.
- Frutos secos (opcional).

### Pasos:

- 1) Elige tu fruta favorita, puede ser sandía, melón o manzana para hacer la base.
- 2) Luego abre un yogurt del sabor de tu preferencia y distribúyelo por la base.
- 3) Busca las otras frutas y frutos secos que tengas y añádelo a tu gusto.
- 4) A disfrutar!



Fuente: (Pequerecetas, 2023)

## **CASITAS DE HUEVOS:**

### Ingredientes:

- Huevo duro
- Tomate cherry
- Mayonesa
- Ciboulette (opcional).

### Pasos:

- 1) Pela los huevos duro una vez que estén frío y parte a la mitad juntando las yemas en un bowl.
- 2) Con ayuda de un tenedor aplasta las yemas y añádeles la mayonesa.
- 3) Rellena las claras con la mezcla y ciérralas.
- 3) Lava y corta a la mitad los tomates cherry y pon uno sobre cada huevo.
- 4) Comparte con el resto y disfruta.



Fuente: (Campingarmanello, 2023)

# OTRAS ACTIVIDADES

## **CROQUETAS DE ZANAHORIAS:**

### Ingredientes:

- 1 huevo.
- 1 taza de zanahoria rayada.
- Aliños a elección.
- Harina de avena.

### Pasos:

- 1) En un bowl añade la zanahoria y con ayuda de un adulto agrega el huevo completo.
- 2) Añade los aliños que te gusten y mezcla con la ayuda de un tenedor.
- 3) Haz bolitas o cuadrados con la masa y cocínalas en el horno (180°C por 10-15 minutos) o sartén (fuego medio por 8-10 minutos).
- 4) Espera que se enfríe y a disfrutar!



Fuente: (Nestle, 2023)

**!Ten cuidado con el horno!**

## **QUESADILLAS**

### Ingredientes:

- Tortillas de maíz.
- Queso granulado o en láminas.
- Choclo.
- Cebolla.

### Pasos:

- 1) En un sartén sofríe la cebolla y en una olla pon a cocer choclo, una vez listo, reserva.
- 2) En el mismo sartén pon una tortilla a fuego bajo y añade el queso y el resto de los ingredientes. Tapa el sartén con una tapa y espera que se derrita el queso.
- 3) Con ayuda de un adulto sácalas del sartén y deja enfriar antes de comer.
- 4) ¡Disfrutaaa!



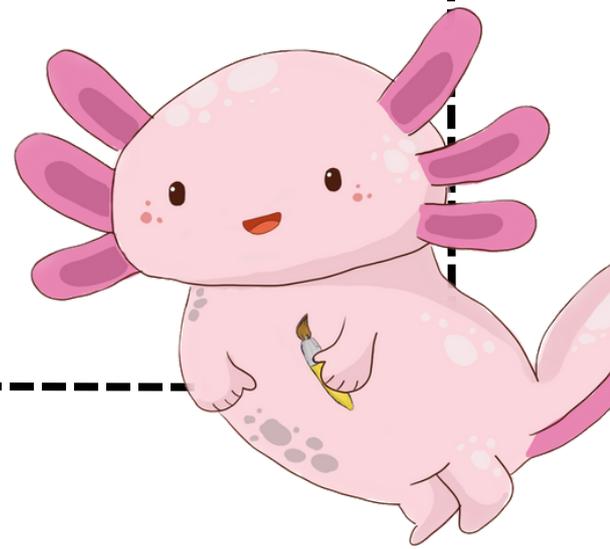
Fuente: (Gourmet, 2023)

**!Ten cuidado con el sartén!**

**DIBUJA TU MOMENTO  
FAVORITO DEL DÍA**



**DIBUJA A TUS PERSONAS  
FAVORITAS**



# OTRAS ACTIVIDADES

## Compras 3 x 3

Consta de otorgarle al niño la tarea de recordar 3 **productos** que requieren comprar y 3 que NO necesitan comprar otra vez para fomentar su ayuda al momento de hacer las compras.



## Todo listo

Para facilitar y evitar olvidos al momento de guardar las cosas en la **mochila**, una manera de ayudar en este proceso es enumerar las cosas y relacionar cada objeto con alguna actividad que se debe realizar en la jornada escolar.



## Un mojado final

En la hora del baño recordar cada libro, película, historia o canción que hable sobre el **agua** y darle una historia diferente sin perder el sentido de lo anterior.



## Limpieza espacial



Imagina que necesitan hacer un viaje al espacio, pero requieren que cada parte de la nave (su hogar), este lo suficientemente **limpia** para no arruinar el espacio, mientras más limpio este, más rápido se cumplirá la misión.

# MÁS JUEGOS

## **ABC A PENSAR**

Decir la mayor cantidad de palabras con determinada letra del abecedario, quien logre más, gana!

## **CUENTA CUENTA**

Mientras van caminando, en automóvil, bus, etc, contar la mayor cantidad de autos de determinado color y relacionarlos con otros objetos del mismo color.

## **CACHIPUM SUBE Y BAJA**

Al subir escaleras cada uno se posiciona en el escalón más bajo, juegan al cachipum y quién gané sube el escalón. Esto se repite hasta que uno llegue primero arriba.

## **LOS ÓSCAR EN CASA**

Cada participante debe describir una película sin decir el nombre, si el contrincante adivina la película gana un punto, si no la adivina no se gana ningún punto. Quien tenga más puntos al final, gana!

## **VEO VEO**

- Veo veo
- ¿Qué ves?
- Una cosa
- ¿Cómo es?

Describe un objeto que esté cerca de tu ubicación y haz que el otro descubra qué es

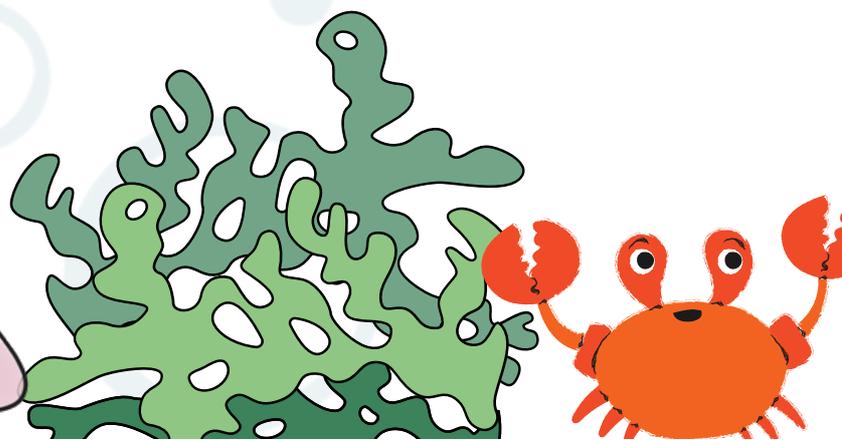
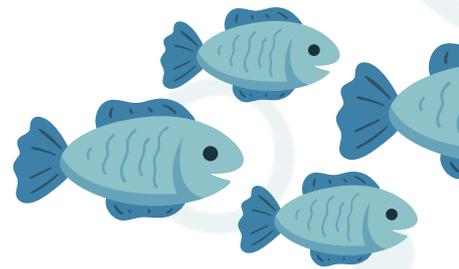
## **CONGELA'O**

No te quiero ni decir  
Lo que tengo prepara'o  
Es un juego divertido  
Y se llama congela'o  
Pon está canción y baila, el que pierda primero debe hacer que otro también lo haga.

# HEMOS LLEGADO AL FINAL



Te invito a crear tus propios juegos  
y actividades.  
¡Espero que lo hayas disfrutado, te  
mando un abrazo y gracias por la  
aventura!



# REFERENCIAS

- Armanello, C. (2021, 1 de abril). 5 recetas fáciles para niños sin fuego - Sin horno, divertidas. Camping Armanello.  
<https://www.campingarmanello.com/recetas-faciles-para-ninos-sin-fuego/>
- Bericochea, D. (2021). Cuaderno de estimulación cognitiva. BlogSpot.  
<https://educacion-espacial.blogspot.com/2020/09/cuaderno-de-estimulacion-cognitiva-1.html>
- Bericochea, D. (2021). Cuadernillo de estimulación cognitiva. BlogSpot.  
<https://educacion-espacial.blogspot.com/2021/01/cuadernillo-de-estimulacion-cognitiva.html>
- Gourmet. (s. f.). Quesadillas de queso. Gourmet. Recuperado el 16 de agosto de 2023, de <https://www.gourmet.cl/recetas/quesadillas/>
- Nestlé. (s. f.). Croquetas de zanahoria. Recetas Nestlé. Recuperado el 16 de agosto de 2023, de <https://www.recetasnestle.com.mx/recetas/croquetas-zanahoria>
- Palao, S. (2020). Secuencia lavado de manos. Live Worksheet.  
<https://es.liveworksheets.com/mo1186056do>
- Pequerecetas. (2020, 23 de marzo). Recetas para cocinar con niños fáciles y divertidas. Pequerecetas.  
<https://www.pequerecetas.com/receta/recetas-cocina-para-ninos/>
- Stock Adobe. (2023). Coloring page with sea animals.  
<https://stock.adobe.com/es/images/coloring-page-with-sea-animals-cute-cartoon-characters-set-ocean-fish-octopus-dolphin-shark-whale-turtle-and-crab-doodle->
- Zakowsk, I. (s. f.). Ilustración de dibujos animados en blanco y negro de encontrar las diferencias juego de actividades educativas. 123rf.  
[https://es.123rf.com/photo\\_84969414\\_ilustraci%C3%B3n-de-dibujos-animados-en-blanco-y-negro-de-encontrar-las-diferencias-juego-de-actividades.html](https://es.123rf.com/photo_84969414_ilustraci%C3%B3n-de-dibujos-animados-en-blanco-y-negro-de-encontrar-las-diferencias-juego-de-actividades.html)
- Wolf, G. (2021, 8 de enero). Find 10 differences. Funny cartoon game for kids, with solution. Vector illustration with separate layers. Alamy.  
<https://www.alamy.com/find-10-differences-funny-cartoon-game-for-kids-with-solution-vector-illustration-with-separate-layers-image338981369.html>

